HostingEnvironment是当前执行环境的描述

public interface IHostingEnvironment

{

    // 应用程序的名称

    string         ApplicationName { get; set; }

    // 执行环境的名称

    string         EnvironmentName { get; set; }

    // 相对 ContentRootPath 的文件提供者

    IFileProvider  ContentRootFileProvider { get; set; }

    // Web 程序的路径

    string         ContentRootPath { get; set; }

    // 相对 WebRootPath 的文件提供者

    IFileProvider  WebRootFileProvider { get; set; }

    // WebRoot（css，图片等文件所在的那个路径） 的路径

    string         WebRootPath { get; set; }

}

HostingEnvironment的是个属性是由WebHostOptions来决定的，在生成WebHost前，我们可以通过配置WebHostOptions设置环境信息

**通过环境变量配置WebHostOptions**

// 设置程序名称（没有用，在会被UseStartup中会被覆盖掉）

Environment.SetEnvironmentVariable("ASPNETCORE\_APPLICATIONNAME", "MyApp");

// 设置运行环境（如开发或生产环境）

Environment.SetEnvironmentVariable("ASPNETCORE\_ENVIRONMENT", "Staging");

// 设置 WebRoot 路径

Environment.SetEnvironmentVariable("ASPNETCORE\_WEBROOT", @"c:\myapp\wwwroot\");

// 设置 Web 应用路径

Environment.SetEnvironmentVariable("ASPNETCORE\_CONTENTROOT", @"c:\myapp\contentroot");

new WebHostBuilder()

    .ConfigureServices(svcs => {

        IHostingEnvironment env = svcs.BuildServiceProvider().GetRequiredService<IHostingEnvironment>();

        Debug.Assert(env.ApplicationName == "MyApp");

        Debug.Assert(env.EnvironmentName == "Staging");

        Debug.Assert(env.WebRootPath == @"c:\myapp\wwwroot\");

        Debug.Assert(env.ContentRootPath == @"c:\myapp\contentroot");

    })

    .UseKestrel()

    .Build();

**通过Json配置WebHostOptions**

weboptions.json：

{

    "applicationName": "MyApp",

    "environment": "Staging",

    "webRoot": "c:\\myapp\\wwwroot",

    "contentRoot": "c:\\myapp\\contentroot"

}

new WebHostBuilder ()

    // 使用配置

    .UseConfiguration (new ConfigurationBuilder ().AddJsonFile ("weboptions.json").Build ())

    .ConfigureServices (svcs => {

        IHostingEnvironment env = svcs.BuildServiceProvider ().GetRequiredService<IHostingEnvironment> ();

        Debug.Assert (env.ApplicationName == "MyApp");

        Debug.Assert (env.EnvironmentName == "Staging");

        Debug.Assert (env.WebRootPath == @"c:\myapp\wwwroot\");

        Debug.Assert (env.ContentRootPath == @"c:\myapp\contentroot");

    })

    .UseKestrel ()

    .Build ();